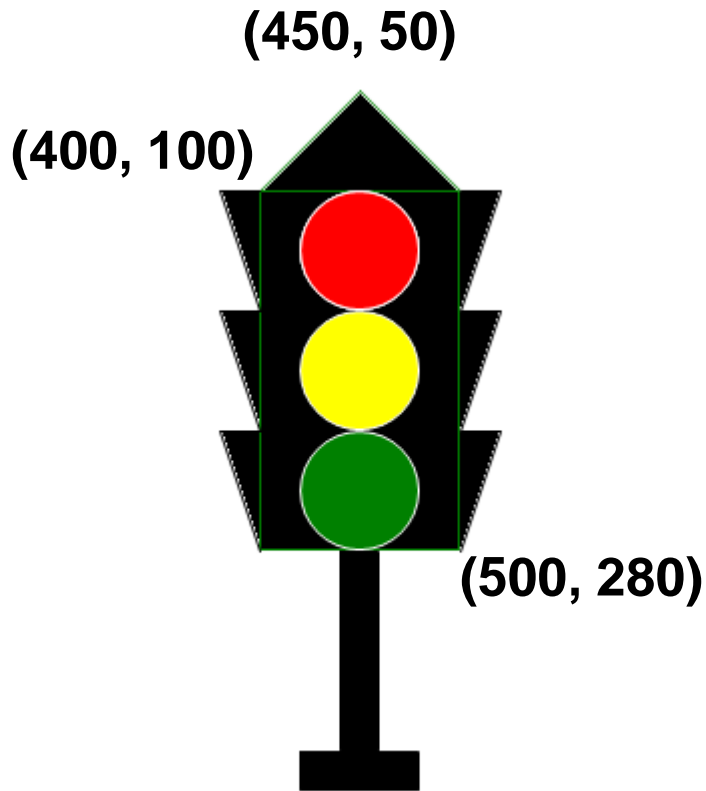


# Программирование на языке Паскаль

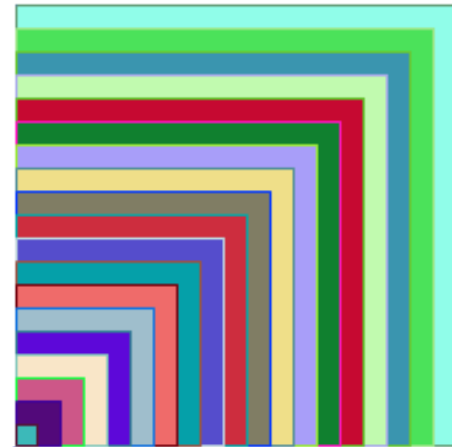
**Тема. Графика**

# Задания (7а, 1 п/г)

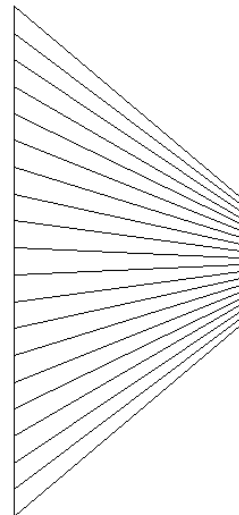
«А»:



«В»: Построить фигуру из 20 квадратов, залив все области разным цветом:

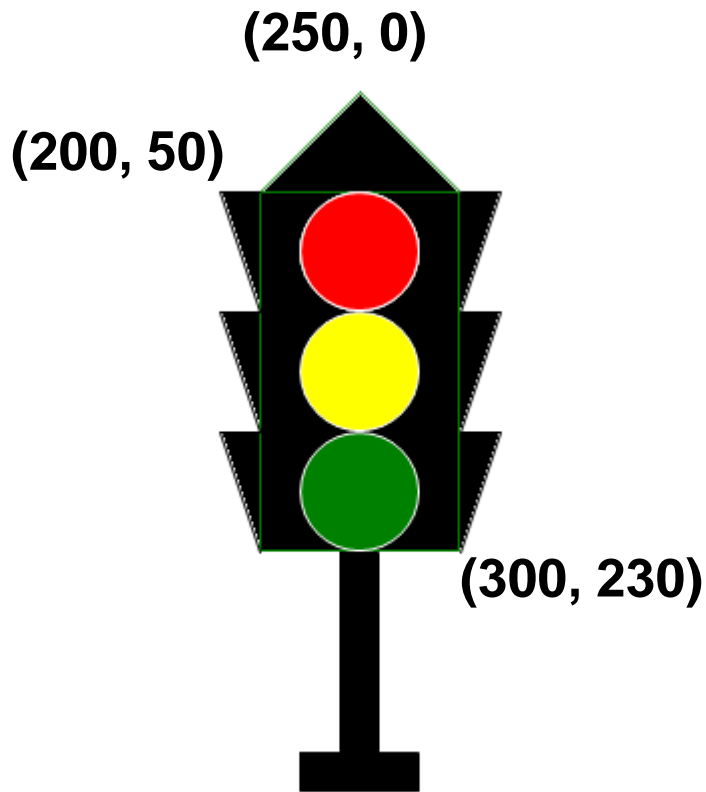


«С»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:

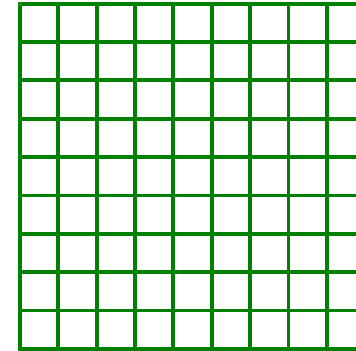


# Задания (7а, 2 п/г)

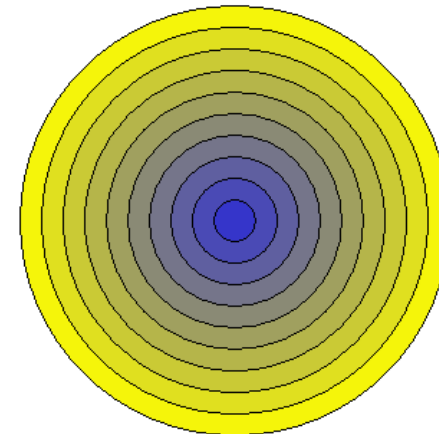
«А»:



«В»:

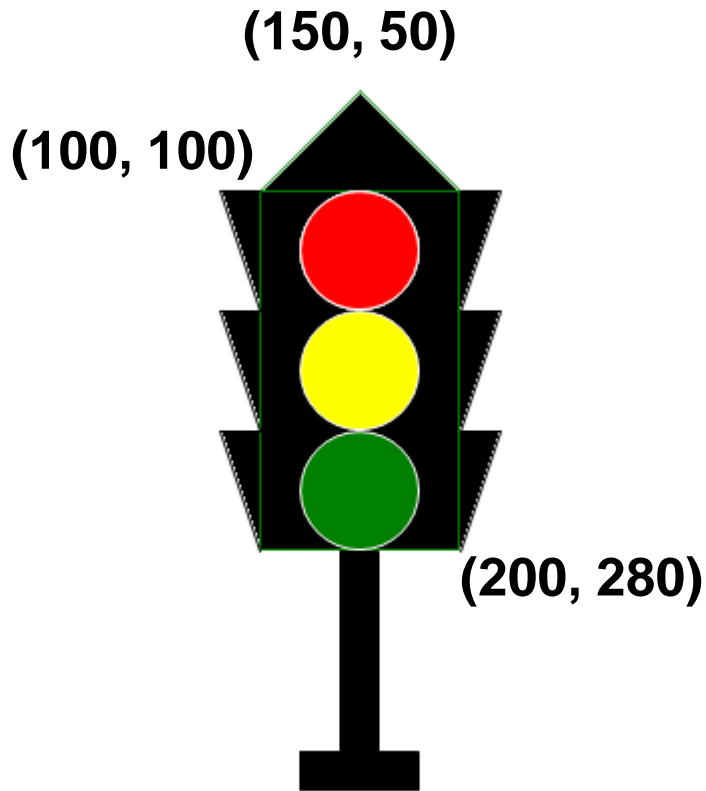


«С»: Ввести с клавиатуры число окружностей и построить фигуру, залив все области разным цветом :

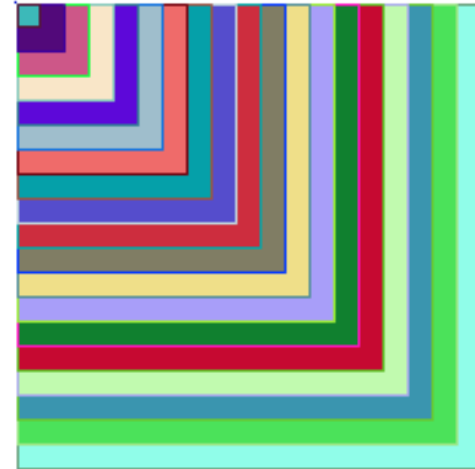


# Задания (76, 1 п/г)

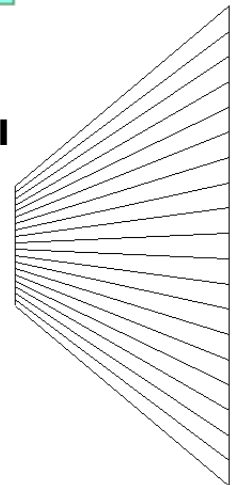
«А»:



«В»: Ввести с клавиатуры число квадратов и построить фигуру, залив все области разным цветом :

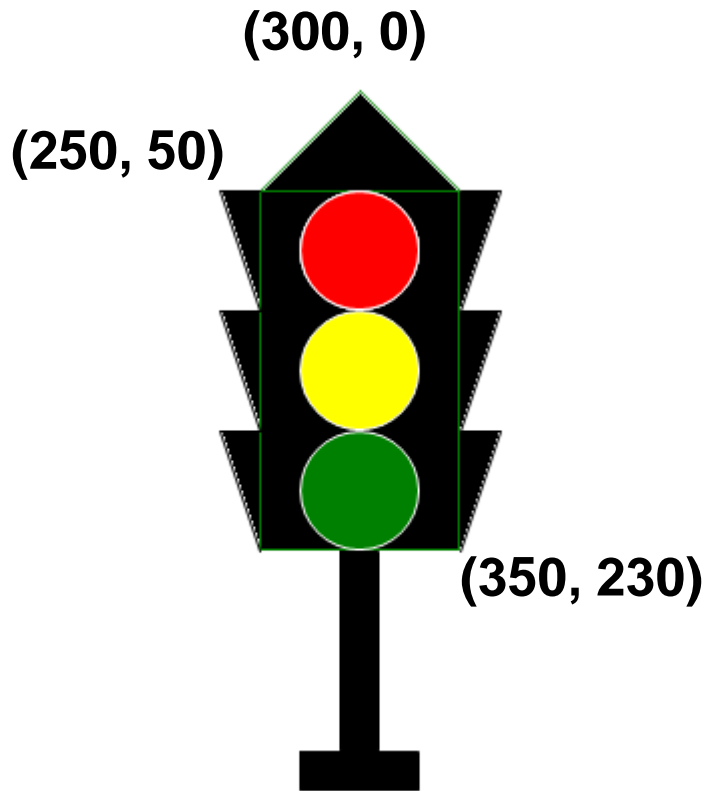


«С»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:

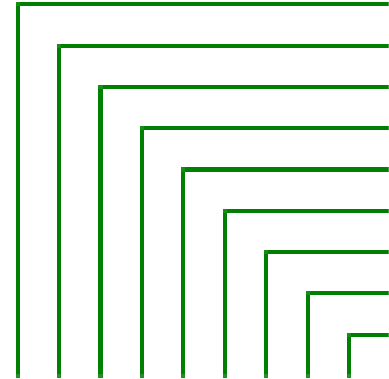


# Задания (7б, 2 п/г)

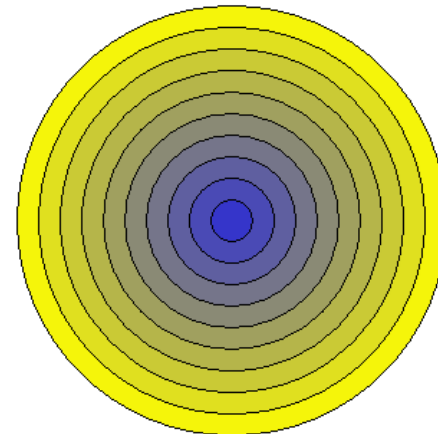
«А»:



«В»:

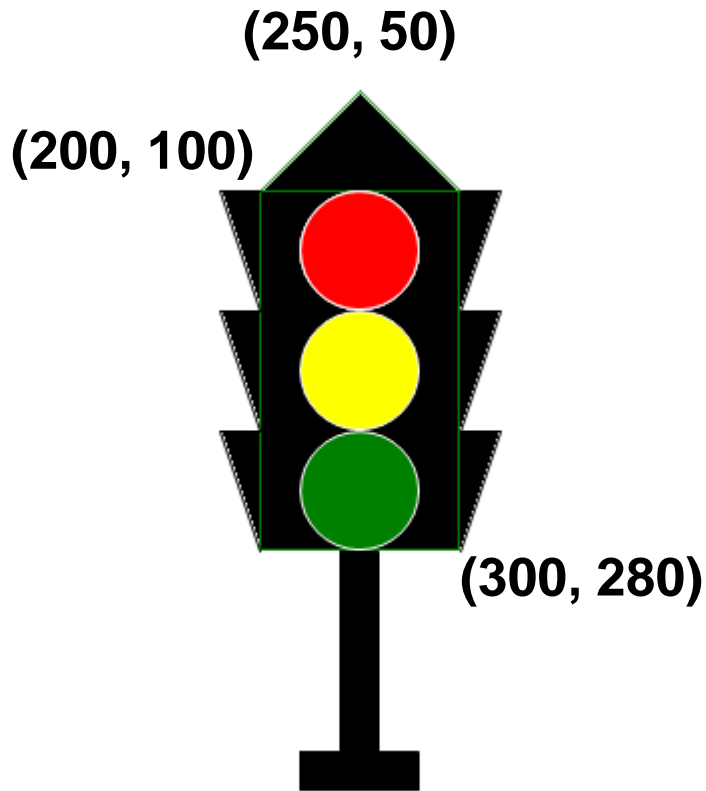


«С»: Ввести с клавиатуры число окружностей и построить фигуру, залив все области разным цветом :

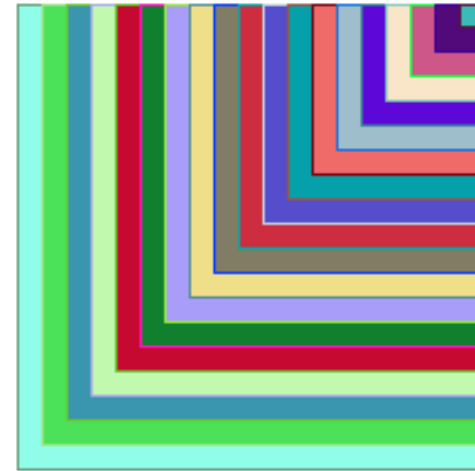


# Задания (7в, 1 п/г)

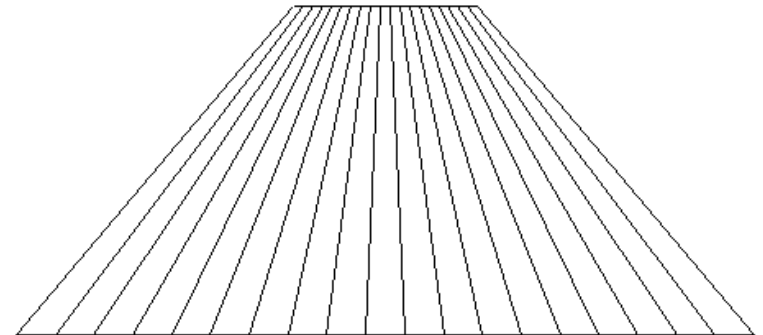
«А»:



«В»: Построить фигуру из 20 квадратов, залив все области разным цветом:

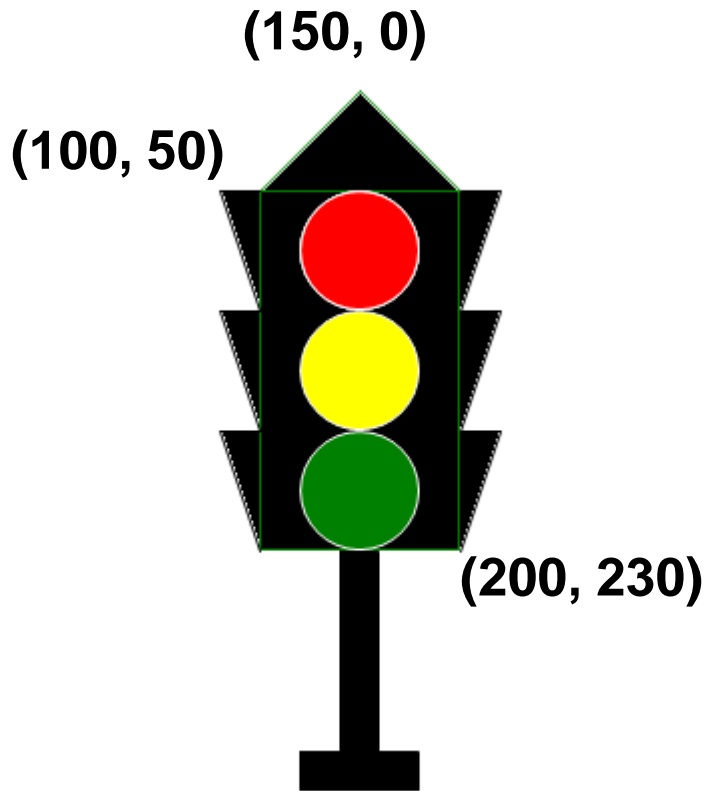


«С»: Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру:

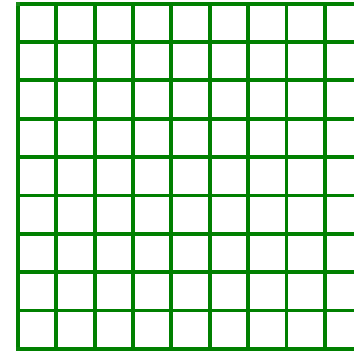


# Задания (7в, 2 п/г)

«А»:



«В»:



«С»: Ввести с клавиатуры число окружностей и построить фигуру, залив все области разным цветом :

