

**СОГЛАСОВАНО:**

Протокол Совета лицея  
№\_ от \_\_\_\_ 2023 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

Приказ № \_\_ от \_\_\_\_\_ 2023 г.

Председатель Совета лицея

Директор

\_\_\_\_\_ В.В. Шабардин

\_\_\_\_\_ М.В. Исупов

## **ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИГРЕ-КОНКУРСЕ «ЗНАК КАЧЕСТВА»**

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Игры-соревнования «Знак качества» (далее – Игра) среди учащихся КОГОАУ «Кировский физико-математический лицей» (далее – Лицей).

### **1. ЦЕЛИ ИГРЫ:**

- 1.1.** Учет личных достижений обучающихся Лицея в интеллектуальной, творческой, спортивной и социальной деятельности;
- 1.2.** Выявление гармонично развитых лицеистов; обучающихся, проявивших себя в различных сферах деятельности; наиболее сплоченных и творческих классных коллективов;
- 1.3.** Создание условий для оценки личностного развития каждого лицеиста, его лидерских качеств, самореализации и социализации лицеистов;
- 1.4.** Формирование у обучающихся и педагогов лицея активной жизненной позиции.

### **2. ГЛОССАРИЙ**

**«Знак качества» (или Игра)** – рейтинговая игра-соревнование, которая проводится в течение учебного года в КОГОАУ «Кировский физико-математический лицей».

**Зачетные мероприятия** – мероприятия, достижения в которых учитываются в Игре в соответствии с настоящим Положением.

**Маркеры достижений** – результаты учебной и воспитательной деятельности, достижения (личные и в составе команды), которые учитываются в Игре в соответствии с настоящим Положением.

**Участники Игры** – все учащиеся и педагоги Лицея.

**Призер** – учащийся, получивший диплом призера, диплом 2 или 3 степени, серебряную или бронзовую медаль. В творческих и исследовательских конкурсах учитываются дипломы Лауреата. Грамоты, благодарственные письма и похвальные отзывы не учитываются.

**Победитель** – учащийся, получивший диплом победителя (диплом 1 степени) или золотую медаль, а также автор значимого для лицея проекта (продукта).

**Сайт Игры** – интернет-страничка на официальном сайте Лицея.

### **3. УСЛОВИЯ И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ**

**3.1.** Игра проводится в течение всего учебного года (с сентября по май) по пяти направлениям деятельности:

- Учебная (У)
- Интеллектуальная (И)
- Творческая (Т)
- Спортивная (С)
- Лидерская (Л)

**3.2.** Игра по указанным направлениям проводится среди всех учащихся лицея по трем возрастным группам: 1–4-е классы, 5–8-е классы, 9–11-е классы.

**3.3.** В ходе игры участники получают баллы в соответствии с условиями настоящего Положения.

**3.4.** Баллы одного Участника игры суммируются отдельно по каждому направлению и в общей сумме.

**3.5.** Все баллы учащихся одного класса (по всем направлениям) складываются и составляют в совокупности суммарный балл класса.

**3.6.** Все итоги Игры подводятся в конце учебного года по возрастным группам: 1–4-е классы; 5–8-е классы; 9–11-е классы.

**3.7.** В каждой группе определяются номинанты на звание «Лицеист года» – индивидуальные участники Игры и классы, набравшие наибольшее количество баллов.

**3.8.** Победителем игры «Знак качества» и обладателем звания «Лицеист года» становится участник игры, набравший наибольшее количество баллов в каждой из трех возрастных категорий.

### **4. ПОРЯДОК УЧЕТА РЕЗУЛЬТАТОВ**

**4.1.** После публикации результатов зачетных мероприятий заместители директора (члены администрации) формируют списки Участников для внесения на Сайт Игры, отвечают за своевременность заполнения и полноту данных. Списки для внесения формируются не реже одного раза в четверть.

**4.2.** Кураторство заполнения данных по направлениям осуществляют:

- заместитель директора лицея по УВР - учебные достижения (направление деятельности – «Учебная»);
- заместитель директора лицея по УВР - достижения по олимпиадам, конкурсам, конференциям (направление деятельности – «Интеллектуальная»);
- заместитель директора лицея по ВР - достижения в творческом, спортивном и лидерском направлениях деятельности.

Помимо направлений деятельности Игры заместители директора курируют заполнение данных по предметным областям в рамках работы кафедр (математики и информатики; гуманитарных дисциплин; естественных наук; иностранного языка; культуры, эстетики и здоровья).

**4.3. Техническую работу по внесению маркеров** (заполнение достижений на сайте Игры) выполняют:

- заместители директора (интеллектуальное направление),
- руководитель лицейского спортивного клуба «Лидер» (спортивное направление),
- педагоги-организаторы (творческое направление, лидерская деятельность, достижения обучающихся начальной школы)
- старший лаборант Щепин Т.А. (все направления).

**4.4.** Все результаты деятельности участников игры оцениваются по Уровню мероприятия и по Достижению (или выполняемым функциям – в лидерском направлении).

4.4.1. Уровень мероприятия определяется масштабом вовлечения участников и по статусу мероприятия в соответствии с Дипломом (Сертификатом), Приказом или другими документами, а также значимостью для лицейского сообщества:

- 1 уровень (лицейский, «**Школа**») – участие лицеистов из нескольких классов (одной параллели) КФМЛ;
- 2 уровень (муниципальный, «**Город**») – участие школьников из общеобразовательных учреждений города, дружественные соревнования между 2–3 образовательными организациями;
- 3 уровень (региональный, межрегиональный, окружной «**Область**») – участие школьников из общеобразовательных учреждений области и (или) соседних регионов;
- 4 уровень (федеральный, «**Страна**») – участие представителей большого количества регионов России;
- 5 уровень (международный, «**Мир**») – участие школьников, представляющих зарубежные государства.

**Достижения в дистанционных, интернет-олимпиадах, конкурсах и этапах олимпиад могут быть зачтены при условии проведения мероприятий в онлайн формате в связи со сложившейся эпидемиологической обстановкой в регионе или стране.**

4.4.2. Результат участия лицеиста в мероприятии определяется либо его достижением (по направлениям *И, С, Т*):

- 1 уровень – **Участник**,
- 2 уровень – **Призёр**,
- 3 уровень – **Победитель**;

либо выполняемыми функциями при организации мероприятия (по направлению *Л*):

- 1 уровень – **Исполнитель** (простая деятельность; напр., дежурство, расстановка стульев и пр.);
- 2 уровень – **Помощник организатора** (активное участие в организации и проведении; напр. ведущий, оформитель и пр.);

- 3 уровень – **Главный организатор** (руководство организацией и проведением мероприятия).

**4.5.** Результаты участников Игры публикуются на сайте Игры.

Рейтинги ТОП-25 лучших лицеистов и ТОП-классов отображаются на сайте в реальном режиме времени и доступны для всех посетителей сайта.

**4.6.** Любой участник Игры имеет право обратиться к члену администрации, курирующему интересующее направление деятельности (см. п. 4.2), или классному руководителю с целью учесть личное достижение, которое не было занесено на Сайт Игры (при условии предоставления документального подтверждение результатов деятельности).

## **5. ДОСТИЖЕНИЯ ПО НАПРАВЛЕНИЯМ ИГРЫ**

### **5.1. Учебное направление**

К результатам учебной деятельности, которые учитываются в Игре, относятся только наивысшие результаты – Отличник.

	Отличник за четверть	Отличник за полугодие	Отличник за год
Учеба	20	40	10

### **5.2. Интеллектуальное направление**

5.2.1. К Интеллектуальному направлению относятся достижения в Олимпиадах в очном формате, интеллектуальных конкурсах, турнирах, Марафонах и других интеллектуальных мероприятиях **соревновательного** характера в соответствии с Приложением 1.

5.2.2. В соответствии с уровнем мероприятия и достижением все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Интеллект	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	—*	3	5
Муниципальный уровень	—*	6	10
Областной уровень	3	9	15
Всероссийский уровень	8	12	20
Международный уровень	10	15	25

\* данные результаты не учитываются при подведении итогов Игры.

### **5.3. Спортивное направление**

5.3.1. К Спортивному направлению относятся достижения в любых спортивных и военно-спортивных **соревнованиях** в соответствии с Приложением 2. Учитываются все спортивные достижения как индивидуальные, так и в составе спортивных команд.

Результаты всех этапов Всероссийской олимпиады школьников по физической культуре учитываются только в Интеллектуальном направлении.

Участие в спортивных соревнованиях в качестве волонтера, организатора может быть зачтено по Лидерскому направлению.

5.3.2. В соответствии с уровнем мероприятия и достижением все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Спорт	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	4	6	10
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень	5	10	15
Всероссийский и международный уровни	8	12	20

*\* Номинант должен обязательно иметь баллы за выступление на лицейском уровне. При равенстве баллов право преимуществва принадлежит лицеисту с бóльшим количеством грамот за участие в лицейских мероприятиях.*

#### **5.4. Творческая деятельность**

5.4.1 Учитывается творческая активность лицеистов, их участие в творческих мероприятиях лицея (фестивали, концерты, Поющий и танцующий лицей, Лицейский бал, творческие конкурсы и т. п.).

5.4.2 В соответствии с уровнем мероприятия, достижением (или формой участия) все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Творческая деятельность	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	8	12	20
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень	5	10	15
Всероссийский и международный уровни	8	12	20

\* Неконкурсные мероприятия: участник - исполнитель второстепенной роли; призер – исполнитель роли второго плана; победители – исполнитель главной роли.

#### **5.5. Лидерская (волонтерская) деятельность**

5.5.1 Учитывается социальная активность лицеистов, их организаторские способности, участие и организация лицейских мероприятий, участие **от имени лицея** (команда лицея) в мероприятиях города, области и т.п.;

5.5.2 В соответствии с уровнем мероприятия и формой участия все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Лидерская деятельность	Исполнитель	Помощник организатора	Главный организатор
Лицейский уровень	8	12	20
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень			
Всероссийский уровень			
Международный уровень			

## 6. БОНУСНЫЕ БАЛЛЫ КЛАССА

Бонусные баллы – дополнительные баллы, отражающие активность участия родителей в мероприятиях, общую успеваемость класса, а также поощрение класса, когда нет возможности выделить конкретных участников.

**6.1** Бонусные баллы за участие родителей в лицейских мероприятиях вносятся в счет ученика активных родителей, но не учитываются в подсчете баллов личного участия ученика;

**6.2** Бонусные баллы за успеваемость класса заносятся по результатам итоговых отметок за учебный год в виде баллов несуществующему «Иванову Ивану Ивановичу»;

успеваемость класса	40%	50%	60%
баллы	20	30	40

**6.3** Если нет возможности выделить конкретного участника мероприятия (например, участие в благотворительных акциях без указания имени), то бонусные баллы заносятся в виде баллов на счет класса несуществующему «Иванову Ивану Ивановичу»

## 7. СНЯТИЕ БАЛЛОВ

За грубое нарушение дисциплины, нарушения Устава лицея, за постановку на внутришкольный учет, учет в КДН и ЗП, ПДН или применение мер воспитательного воздействия на лицеиста налагается штраф в размере 10–20 баллов. Величину штрафа определяет Совет лицеистов в зависимости от тяжести проступка.

## 8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

**8.1.** Итоги Игры, сформированные по данным мониторинга сайта, подводятся в конце учебного года не позднее 10 календарных дней до даты церемонии награждения и утверждаются Приказом директора лицея.

**8.2.** 10 мая сайт Игры закрывается для просмотра. При этом продолжается внесение результатов, но рейтинги игры остаются недоступными для просмотра до окончательного подведения итогов Игры. Сверка внесенных данных проводится в период с 25 по 30 мая текущего учебного года. Последний день внесения данных – предпоследняя пятница мая.

**8.3.** Результаты Игры объявляются для 1–4-х классов на традиционном итоговом лицейском празднике «Росток»; для 5–11-х классов на традиционном итоговом лицейском празднике – церемонии награждения «Лицеист года».

**8.4.** Номинантами на звание «Лицеист года» среди обучающихся в каждой возрастной группе становятся 10 участников с **наибольшим количеством баллов** и **наличием баллов** как минимум в трех направлениях деятельности.

- 8.5. Номинанты награждаются Грамотами лица и подарками.
- 8.6. Также определяются номинанты по каждой возрастной группе в каждом направлении деятельности: до 10 участников с наибольшим количеством баллов по соответствующему направлению (ТОП-10 направления) при условии участия не менее чем в трех мероприятиях.  
Данные победители становятся номинантами в соответствующих номинациях на итоговом подведении результатов – на церемонии награждения «Лицеист года»:
- Учебная деятельность – «Отличник года»;
  - Интеллектуальная деятельность – «Интеллектуал года»;
  - Творческая деятельность – «Творческая личность года»;
  - Спортивная деятельность – «Спортсмен года»;
  - Лидерская деятельность – «Лидер года».

Участники с наивысшим результатом по направлению деятельности в рамках одной возрастной группы объявляются **Победителем номинации**.

В направлении «Спорт» победители определяются отдельно среди девочек и отдельно среди мальчиков.

- 8.7. Звание «**Лицеист года**» (в каждой возрастной группе) получает участник, входящих в ТОП-10 по трем и более направлениям деятельности, с наивысшим количеством баллов Игры.
- 8.8. Один ученик лица может получить звание «Лицеист года» не более 1-го раза в каждой возрастной группе.
- 8.9. В каждой возрастной группе три класса, получившие наибольшее количество баллов (см. п. 3.4.), становятся номинантами на звание «Класс года». Все классы-номинанты награждаются грамотами и подарками.
- 8.10. В каждой возрастной группе классы, набравшие максимальное количество баллов, получают статус «**Класс года**».  
Класс года награждается грамотой, переходящим вымпелом и ценным подарком.  
Классный руководитель класса-победителя («Класса года») награждается денежной премией и благодарственным письмом.

## 9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

- 9.1. Данное Положение, все изменения и дополнения к нему утверждаются директором лица по согласованию с Советом лица.

## Перечень зачетных мероприятий для направления «Интеллектуальное»

<b>Лицейский уровень:</b>
Школьный этап всероссийской олимпиады школьников
Интеллектуальный турнир «Что? Где? Когда?» (победители 5-8 кл., 9-11 кл.)
<b>Муниципальный уровень:</b>
Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников
КТЮФ
<b>Областной уровень:</b>
Региональный этап всероссийской олимпиады школьников
Областные предметные олимпиады
Областные и межрегиональные олимпиады: - Устная математическая олимпиада для учащихся 4 классов - Межрегиональная многопредметная олимпиада «Интеллектуальный марафон для младших школьников» (личный результат)
Игры-конкурсы (организованное написание работы): «Кенгуру», «Русский медвежонок», «Астра», «British Bulldog», «Кит», «Золотое руно», «Пегас», «Bridges» и др.* * Если участник получает Диплом с результатом по России, то Диплом учитывается областному уровню (однократный учет результата)
Региональные этапы всероссийских исследовательских конференций, чтений, научно-технических соревнований
Областные (в том числе других областей, межрегиональные) Командные соревнования в составе команды лицея, города, области - «Интеллектуальный марафон» (г. Сыктывкар, г. Коряжма и др.) - «Шунт»
Выездные олимпиады вузов, олимпиада ВятГУ и других региональных вузов.
Открытые Олимпиады Москвы и Санкт-Петербурга
Областной чемпионат по игре «Что? Где? Когда?»
Перечневые олимпиады 3 уровня
<b>Всероссийский уровень</b>
заключительный этап всероссийской олимпиады школьников
Всероссийские этапы научно-исследовательских конференций, чтений, соревнований.
Перечневые олимпиады 1,2 уровней
«КамаЧелендж»
Уральский турнир
«Третье тысячелетие»
Математический турнир «Кубок памяти А.Н.Колмогорова»
Всероссийский чемпионат по игре «Что? Где? Когда?», Брейн-ринг и т.п.
Всероссийские диктанты (соревновательного характера, при наличии диплома)
Очные всероссийские командные турниры
<b>Международный уровень</b>
Международная предметная олимпиада школьников
Открытые олимпиады (китайская, румынская, азиатская, европейская, женская олимпиада по математике, олимпиада по экспериментальной физике и другие аналогичные по любому учебному предмету)

## Перечень зачетных мероприятий для направления «Спортивное»

<b>Лицейский уровень:</b>
Лицейские (на параллель) спортивные соревнования, при наличии Положения и Приказов о проведении.
<b>Муниципальный уровень:</b>
Лицейские (общелицейские или на ступень) спортивные соревнования, при наличии Положения и Приказов о проведении.
Соревнования в рамках городской спартакиады школьников
Городские Спортивные турниры, Кубки
Дружеские Спортивные соревнования (кубки, турниры) между образовательными организациями.
<b>Областной уровень:</b>
Областные Спортивные соревнования
Межрегиональные, Окружные Спортивные соревнования
Золотой или Серебряной значок «ГТО» (победитель)
<b>Всероссийский уровень</b>
Всероссийские спортивные соревнования *
<b>Международный уровень</b>
Международные спортивные соревнования *

\* статус определяется в соответствии с Дипломом или другими официальными документами