

СОГЛАСОВАНО:

Протокол Совета лицея
№_ от ____ 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

Приказ № __ от _____ 2023 г.

Председатель Совета лицея

Директор

_____ В.В. Шабардин

_____ М.В. Исупов

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИГРЕ-КОНКУРСЕ «ЗНАК КАЧЕСТВА»

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Игры-соревнования «Знак качества» (далее – Игра) среди учащихся КОГОАУ «Кировский физико-математический лицей» (далее – Лицей).

1. ЦЕЛИ ИГРЫ:

- 1.1.** Учет личных достижений обучающихся Лицея в интеллектуальной, творческой, спортивной и социальной деятельности;
- 1.2.** Выявление гармонично развитых лицеистов; обучающихся, проявивших себя в различных сферах деятельности; наиболее сплоченных и творческих классных коллективов;
- 1.3.** Создание условий для оценки личностного развития каждого лицеиста, его лидерских качеств, самореализации и социализации лицеистов;
- 1.4.** Формирование у обучающихся и педагогов лицея активной жизненной позиции.

2. ГЛОССАРИЙ

«Знак качества» (или Игра) – рейтинговая игра-соревнование, которая проводится в течение учебного года в КОГОАУ «Кировский физико-математический лицей».

Зачетные мероприятия – мероприятия, достижения в которых учитываются в Игре в соответствии с настоящим Положением.

Маркеры достижений – результаты учебной и воспитательной деятельности, достижения (личные и в составе команды), которые учитываются в Игре в соответствии с настоящим Положением.

Участники Игры – все учащиеся и педагоги Лицея.

Призер – учащийся, получивший диплом призера, диплом 2 или 3 степени, серебряную или бронзовую медаль. В творческих и исследовательских конкурсах учитываются дипломы Лауреата. Грамоты, благодарственные письма и похвальные отзывы не учитываются.

Победитель – учащийся, получивший диплом победителя (диплом 1 степени) или золотую медаль, а также автор значимого для лицея проекта (продукта).

Сайт Игры – интернет-страничка на официальном сайте Лицея.

3. УСЛОВИЯ И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в течение всего учебного года (с сентября по май) по пяти направлениям деятельности:

- Учебная (У)
- Интеллектуальная (И)
- Творческая (Т)
- Спортивная (С)
- Лидерская (Л)

3.2. Игра по указанным направлениям проводится среди всех учащихся лицея по трем возрастным группам: 1–4-е классы, 5–8-е классы, 9–11-е классы.

3.3. В ходе игры участники получают баллы в соответствии с условиями настоящего Положения.

3.4. Баллы одного Участника игры суммируются отдельно по каждому направлению и в общей сумме.

3.5. Все баллы учащихся одного класса (по всем направлениям) складываются и составляют в совокупности суммарный балл класса.

3.6. Все итоги Игры подводятся в конце учебного года по возрастным группам: 1–4-е классы; 5–8-е классы; 9–11-е классы.

3.7. В каждой группе определяются номинанты на звание «Лицейст года» – индивидуальные участники Игры и классы, набравшие наибольшее количество баллов.

3.8. Победителем игры «Знак качества» и обладателем звания «Лицейст года» становится участник игры, набравший наибольшее количество баллов в каждой из трех возрастных категорий.

4. ПОРЯДОК УЧЕТА РЕЗУЛЬТАТОВ

4.1. После публикации результатов зачетных мероприятий заместители директора (члены администрации) формируют списки Участников для внесения на Сайт Игры, отвечают за своевременность заполнения и полноту данных. Списки для внесения формируются не реже одного раза в четверть.

4.2. Кураторство заполнения данных по направлениям осуществляют:

- заместитель директора лицея по УВР - учебные достижения (направление деятельности – «Учебная»);
- заместитель директора лицея по УВР - достижения по олимпиадам, конкурсам, конференциям (направление деятельности – «Интеллектуальная»);
- заместитель директора лицея по ВР - достижения в творческом, спортивном и лидерском направлениях деятельности.

Помимо направлений деятельности Игры заместители директора курируют заполнение данных по предметным областям в рамках работы кафедр (математики и информатики; гуманитарных дисциплин; естественных наук; иностранного языка; культуры, эстетики и здоровья).

4.3. Техническую работу по внесению маркеров (заполнение достижений на сайте Игры) выполняют:

- заместители директора (интеллектуальное направление),
- руководитель лицейского спортивного клуба «Лидер» (спортивное направление),
- педагоги-организаторы (творческое направление, лидерская деятельность, достижения обучающихся начальной школы)
- старший лаборант Щепин Т.А. (все направления).

4.4. Все результаты деятельности участников игры оцениваются по Уровню мероприятия и по Достижению (или выполняемым функциям – в лидерском направлении).

4.4.1. Уровень мероприятия определяется масштабом вовлечения участников и по статусу мероприятия в соответствии с Дипломом (Сертификатом), Приказом или другими документами, а также значимостью для лицейского сообщества:

- 1 уровень (лицейский, «**Школа**») – участие лицеистов из нескольких классов (одной параллели) КФМЛ;
- 2 уровень (муниципальный, «**Город**») – участие школьников из общеобразовательных учреждений города, дружественные соревнования между 2–3 образовательными организациями;
- 3 уровень (региональный, межрегиональный, окружной «**Область**») – участие школьников из общеобразовательных учреждений области и (или) соседних регионов;
- 4 уровень (федеральный, «**Страна**») – участие представителей большого количества регионов России;
- 5 уровень (международный, «**Мир**») – участие школьников, представляющих зарубежные государства.

Достижения в дистанционных, интернет-олимпиадах, конкурсах и этапах олимпиад могут быть зачтены при условии проведения мероприятий в онлайн формате в связи со сложившейся эпидемиологической обстановкой в регионе или стране.

4.4.2. Результат участия лицеиста в мероприятии определяется либо его достижением (по направлениям *И, С, Т*):

- 1 уровень – **Участник**,
- 2 уровень – **Призёр**,
- 3 уровень – **Победитель**;

либо выполняемыми функциями при организации мероприятия (по направлению *Л*):

- 1 уровень – **Исполнитель** (простая деятельность; напр., дежурство, расстановка стульев и пр.);
- 2 уровень – **Помощник организатора** (активное участие в организации и проведении; напр. ведущий, оформитель и пр.);

- 3 уровень – **Главный организатор** (руководство организацией и проведением мероприятия).

4.5. Результаты участников Игры публикуются на сайте Игры.

Рейтинги ТОП-25 лучших лицеистов и ТОП-классов отображаются на сайте в реальном режиме времени и доступны для всех посетителей сайта.

4.6. Любой участник Игры имеет право обратиться к члену администрации, курирующему интересующее направление деятельности (см. п. 4.2), или классному руководителю с целью учесть личное достижение, которое не было занесено на Сайт Игры (при условии предоставления документального подтверждение результатов деятельности).

5. ДОСТИЖЕНИЯ ПО НАПРАВЛЕНИЯМ ИГРЫ

5.1. Учебное направление

К результатам учебной деятельности, которые учитываются в Игре, относятся только наивысшие результаты – Отличник.

	Отличник за четверть	Отличник за полугодие	Отличник за год
Учеба	20	40	10

5.2. Интеллектуальное направление

5.2.1. К Интеллектуальному направлению относятся достижения в Олимпиадах в очном формате, интеллектуальных конкурсах, турнирах, Марафонах и других интеллектуальных мероприятиях **соревновательного** характера в соответствии с Приложением 1.

5.2.2. В соответствии с уровнем мероприятия и достижением все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Интеллект	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	—*	3	5
Муниципальный уровень	—*	6	10
Областной уровень	3	9	15
Всероссийский уровень	8	12	20
Международный уровень	10	15	25

* данные результаты не учитываются при подведении итогов Игры.

5.3. Спортивное направление

5.3.1. К Спортивному направлению относятся достижения в любых спортивных и военно-спортивных **соревнованиях** в соответствии с Приложением 2. Учитываются все спортивные достижения как индивидуальные, так и в составе спортивных команд.

Результаты всех этапов Всероссийской олимпиады школьников по физической культуре учитываются только в Интеллектуальном направлении.

Участие в спортивных соревнованиях в качестве волонтера, организатора может быть зачтено по Лидерскому направлению.

5.3.2. В соответствии с уровнем мероприятия и достижением все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Спорт	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	4	6	10
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень	5	10	15
Всероссийский и международный уровни	8	12	20

** Номинант должен обязательно иметь баллы за выступление на лицейском уровне. При равенстве баллов право преимуществва принадлежит лицеисту с бóльшим количеством грамот за участие в лицейских мероприятиях.*

5.4. Творческая деятельность

5.4.1 Учитывается творческая активность лицеистов, их участие в творческих мероприятиях лицея (фестивали, концерты, Поющий и танцующий лицей, Лицейский бал, творческие конкурсы и т. п.).

5.4.2 В соответствии с уровнем мероприятия, достижением (или формой участия) все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Творческая деятельность	Участник	Призер	Победитель
Лицейский уровень	8	12	20
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень	5	10	15
Всероссийский и международный уровни	8	12	20

** Неконкурсные мероприятия: участник - исполнитель второстепенной роли; призер – исполнитель роли второго плана; победители – исполнитель главной роли.*

5.5. Лидерская (волонтерская) деятельность

5.5.1 Учитывается социальная активность лицеистов, их организаторские способности, участие и организация лицейских мероприятий, участие **от имени лицея** (команда лицея) в мероприятиях города, области и т.п.;

5.5.2 В соответствии с уровнем мероприятия и формой участия все результаты участников Игры оцениваются в соответствии с таблицей:

Лидерская деятельность	Исполнитель	Помощник организатора	Главный организатор
Лицейский уровень	8	12	20
Муниципальный уровень	5	10	15
Областной уровень			
Всероссийский уровень			
Международный уровень			

6. БОНУСНЫЕ БАЛЛЫ КЛАССА

Бонусные баллы – дополнительные баллы, отражающие активность участия родителей в мероприятиях, общую успеваемость класса, а также поощрение класса, когда нет возможности выделить конкретных участников.

6.1 Бонусные баллы за участие родителей в лицейских мероприятиях вносятся в счет ученика активных родителей, но не учитываются в подсчете баллов личного участия ученика;

6.2 Бонусные баллы за успеваемость класса заносятся по результатам итоговых отметок за учебный год в виде баллов несуществующему «Иванову Ивану Ивановичу»;

успеваемость класса	40%	50%	60%
баллы	20	30	40

6.3 Если нет возможности выделить конкретного участника мероприятия (например, участие в благотворительных акциях без указания имени), то бонусные баллы заносятся в виде баллов на счет класса несуществующему «Иванову Ивану Ивановичу»

7. СНЯТИЕ БАЛЛОВ

За грубое нарушение дисциплины, нарушения Устава лицея, за постановку на внутришкольный учет, учет в КДН и ЗП, ПДН или применение мер воспитательного воздействия на лицеиста налагается штраф в размере 10–20 баллов. Величину штрафа определяет Совет лицеистов в зависимости от тяжести проступка.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

8.1. Итоги Игры, сформированные по данным мониторинга сайта, подводятся в конце учебного года не позднее 10 календарных дней до даты церемонии награждения и утверждаются Приказом директора лицея.

8.2. 10 мая сайт Игры закрывается для просмотра. При этом продолжается внесение результатов, но рейтинги игры остаются недоступными для просмотра до окончательного подведения итогов Игры. Сверка внесенных данных проводится в период с 25 по 30 мая текущего учебного года. Последний день внесения данных – предпоследняя пятница мая.

8.3. Результаты Игры объявляются для 1–4-х классов на традиционном итоговом лицейском празднике «Росток»; для 5–11-х классов на традиционном итоговом лицейском празднике – церемонии награждения «Лицеист года».

8.4. Номинантами на звание «Лицеист года» среди обучающихся в каждой возрастной группе становятся 10 участников с **наибольшим количеством баллов** и **наличием баллов** как минимум в трех направлениях деятельности.

- 8.5. Номинанты награждаются Грамотами лица и подарками.
- 8.6. Также определяются номинанты по каждой возрастной группе в каждом направлении деятельности: до 10 участников с наибольшим количеством баллов по соответствующему направлению (ТОП-10 направления) при условии участия не менее чем в трех мероприятиях.
Данные победители становятся номинантами в соответствующих номинациях на итоговом подведении результатов – на церемонии награждения «Лицеист года»:
- Учебная деятельность – «Отличник года»;
 - Интеллектуальная деятельность – «Интеллектуал года»;
 - Творческая деятельность – «Творческая личность года»;
 - Спортивная деятельность – «Спортсмен года»;
 - Лидерская деятельность – «Лидер года».

Участники с наивысшим результатом по направлению деятельности в рамках одной возрастной группы объявляются **Победителем номинации**.

В направлении «Спорт» победители определяются отдельно среди девочек и отдельно среди мальчиков.

- 8.7. Звание «**Лицеист года**» (в каждой возрастной группе) получает участник, входящих в ТОП-10 по трем и более направлениям деятельности, с наивысшим количеством баллов Игры.
- 8.8. Один ученик лица может получить звание «Лицеист года» не более 1-го раза в каждой возрастной группе.
- 8.9. В каждой возрастной группе три класса, получившие наибольшее количество баллов (см. п. 3.4.), становятся номинантами на звание «Класс года». Все классы-номинанты награждаются грамотами и подарками.
- 8.10. В каждой возрастной группе классы, набравшие максимальное количество баллов, получают статус «**Класс года**».
Класс года награждается грамотой, переходящим вымпелом и ценным подарком.
Классный руководитель класса-победителя («Класса года») награждается денежной премией и благодарственным письмом.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

- 9.1. Данное Положение, все изменения и дополнения к нему утверждаются директором лица по согласованию с Советом лица.

Перечень зачетных мероприятий для направления «Интеллектуальное»

Лицейский уровень:
Школьный этап всероссийской олимпиады школьников
Интеллектуальный турнир «Что? Где? Когда?» (победители 5-8 кл., 9-11 кл.)
Муниципальный уровень:
Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников
КТЮФ
Областной уровень:
Региональный этап всероссийской олимпиады школьников
Областные предметные олимпиады
Областные и межрегиональные олимпиады: - Устная математическая олимпиада для учащихся 4 классов - Межрегиональная многопредметная олимпиада «Интеллектуальный марафон для младших школьников» (личный результат)
Игры-конкурсы (организованное написание работы): «Кенгуру», «Русский медвежонок», «Астра», «British Bulldog», «Кит», «Золотое руно», «Пегас», «Bridges» и др.* * Если участник получает Диплом с результатом по России, то Диплом учитывается областному уровню (однократный учет результата)
Региональные этапы всероссийских исследовательских конференций, чтений, научно-технических соревнований
Областные (в том числе других областей, межрегиональные) Командные соревнования в составе команды лицея, города, области - «Интеллектуальный марафон» (г. Сыктывкар, г. Коряжма и др.) - «Шунт»
Выездные олимпиады вузов, олимпиада ВятГУ и других региональных вузов.
Открытые Олимпиады Москвы и Санкт-Петербурга
Областной чемпионат по игре «Что? Где? Когда?»
Перечневые олимпиады 3 уровня
Всероссийский уровень
заключительный этап всероссийской олимпиады школьников
Всероссийские этапы научно-исследовательских конференций, чтений, соревнований.
Перечневые олимпиады 1,2 уровней
«КамаЧелендж»
Уральский турнир
«Третье тысячелетие»
Математический турнир «Кубок памяти А.Н.Колмогорова»
Всероссийский чемпионат по игре «Что? Где? Когда?», Брейн-ринг и т.п.
Всероссийские диктанты (соревновательного характера, при наличии диплома)
Очные всероссийские командные турниры
Международный уровень
Международная предметная олимпиада школьников
Открытые олимпиады (китайская, румынская, азиатская, европейская, женская олимпиада по математике, олимпиада по экспериментальной физике и другие аналогичные по любому учебному предмету)

Перечень зачетных мероприятий для направления «Спортивное»

Лицейский уровень:
Лицейские (на параллель) спортивные соревнования, при наличии Положения и Приказов о проведении.
Муниципальный уровень:
Лицейские (общелицейские или на ступень) спортивные соревнования, при наличии Положения и Приказов о проведении.
Соревнования в рамках городской спартакиады школьников
Городские Спортивные турниры, Кубки
Дружеские Спортивные соревнования (кубки, турниры) между образовательными организациями.
Областной уровень:
Областные Спортивные соревнования
Межрегиональные, Окружные Спортивные соревнования
Золотой или Серебряной значок «ГТО» (победитель)
Всероссийский уровень
Всероссийские спортивные соревнования *
Международный уровень
Международные спортивные соревнования *

* статус определяется в соответствии с Дипломом или другими официальными документами